***Rapport de la Séance 8***

* **Intégration de l’écran**

Tous les jeux sont maintenant disponibles (ou le seront très bientôt) disponibles sur l’écran. Vidéo de test :

* Yams: https://www.youtube.com/watch?v=wZJPcmQUYwA&list=PL39GM1mJVgYZjbCEZOsycZlSEwhUoDfaK&index=6&t=0s
* **Résolution de Bugs**

Pour la dernière séance j’ai essayé de trouver et de résoudre le plus de bugs que je pouvais :

* Problème lors du tri des scores dans le Tableau des Scores
* Problème lors d’une l’égalité au Yams
* Problème pour obtenir les scores du Reflex
* **Modification de l’application**

Quelques modifications sur l’applications :

* Ajout de musiques pour les jeux restants
* Les règles du Pendu et du Morpion sont disponibles
* **Paramètres**

Tous les paramètres (pas que le Pseudo) sont maintenant enregistrer dans un fichier et donc sont gardé en mémoire quand on ferme/ouvre l’application. On peut supprimer ce fichier en passant par le panel de contrôle ou en allant dans les fichiers de configuration de l’application.

* **Dernier Jeu**

Après plusieurs tests il semblerait qu’il y est un bug difficilement corrigeable pour le pendu en multijoueur (lié à l’encode des caractères). Je cherche donc a remplacé la version multijoueur du pendu par un autre jeu encore indéterminé.

* **Plan Version Finale**

J’ai commencé à faire quelques plans pour la version finale du projet. Le but est d’incruster l’écran et le module Bluetooth dans une armature qui permet de régler l’inclinaison de l’écran et aussi de pouvoir recharger une batterie. Mais par manque de temps ça sera difficilement faisable.